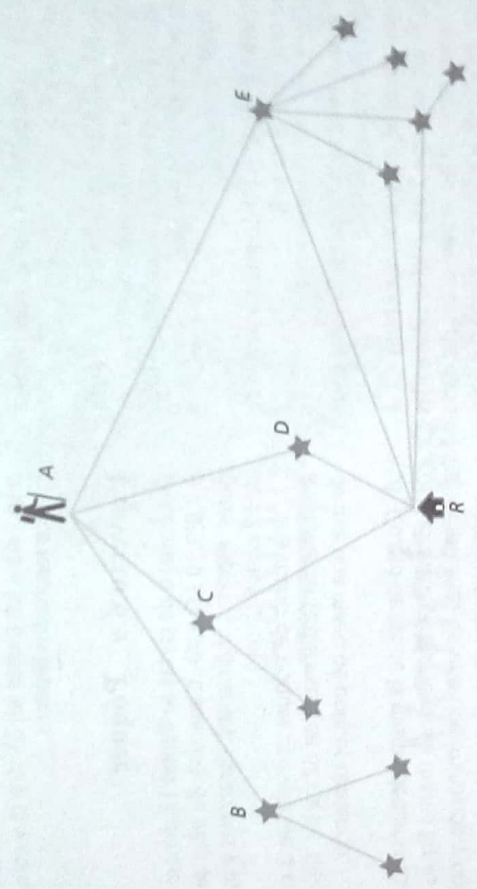


Proyecto 6.1 Alpinista perdido

Un alpinista se encuentra en un punto A de la montaña; desea llegar al refugio R. Existen varias rutas para llegar a R. Suponga que el alpinista no conoce la ruta y decide, cada que haya varias

alternativas, seleccionar aleatoriamente una de ellas. Si el mapa de las rutas es como se ve abajo, establezca la probabilidad de que el alpinista llegue a su destino empleando esta estrategia.

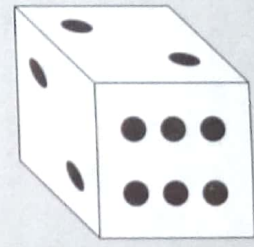


Proyecto 6.2 Diagrama de árbol para dados especiales

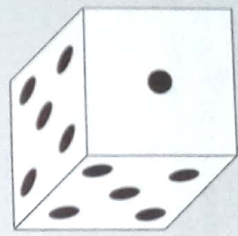
Los resultados de un experimento no son siempre igualmente probables. No obstante, puede construirse un diagrama de árbol y utilizarse para calcular la probabilidad de los resultados.

Alejandra y Federico juegan con sus propios dados:

A. Dado de Alejandra.



B. Dado de Federico.



El dado A de Alejandra tiene 4 caras marcadas con un 2 y dos caras con un 6.
El dado B de Federico tiene 4 caras marcadas con un 5 y dos caras marcadas con un 1.

En cada dado, todas las caras son igualmente probables.
Experimento 1: Alejandra lanza el dado A y Federico lanza el dado B. El que obtiene el número mayor en su dado gana el lanzamiento.
Elabore un diagrama de árbol para el experimento que incluya los resultados $P(A > B) = ?$ y $P(B > A) = ?$

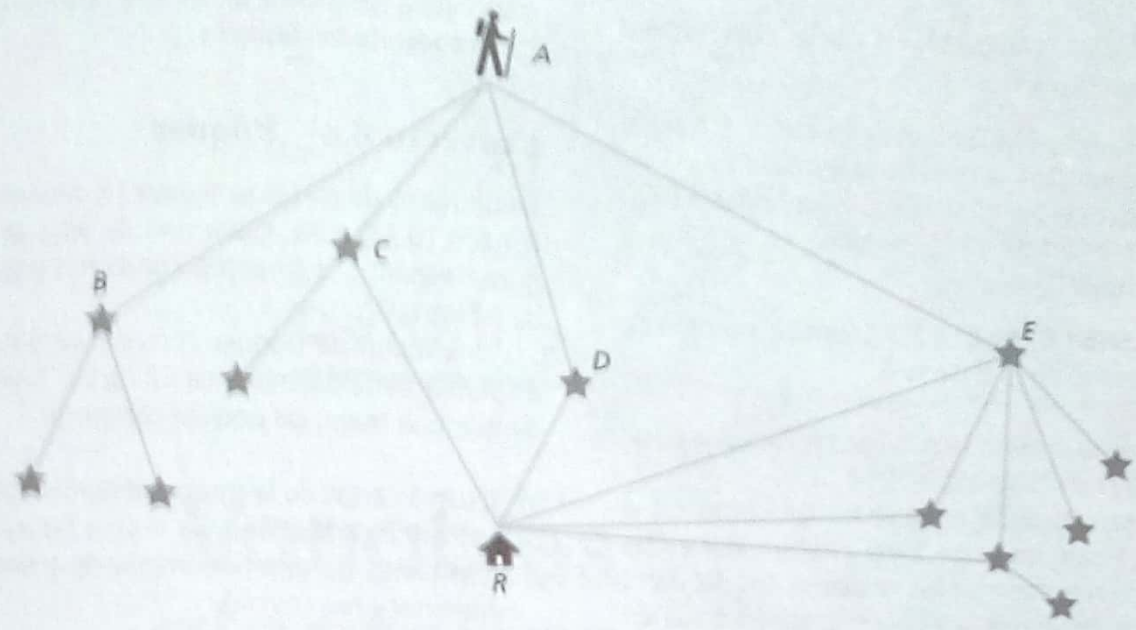
Experimento 2: Karla entra al juego con un dado C, que tiene un 3 en todas las caras. Se lanzan los tres dados A, B y C. Calcule las probabilidades:

- a) $P(A > B) = ?$
- b) $P(B > C) = ?$
- c) $P(A > C) = ?$
- d) ¿Quién ganaría más seguido de los tres participantes?

Proyecto 6.1 Alpinista perdido

Un alpinista se encuentra en un punto A de la montaña; desea llegar al refugio R. Existen varias rutas para llegar a R. Suponga que el alpinista no conoce la ruta y decide, cada que haya varias

alternativas, seleccionar aleatoriamente una de ellas. Si el mapa de las rutas es como se ve abajo, establezca la probabilidad de que el alpinista llegue a su destino empleando esta estrategia



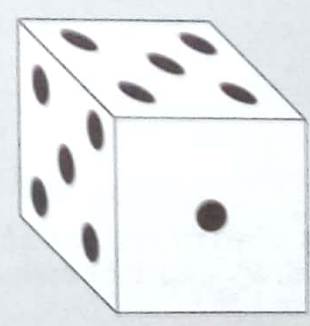
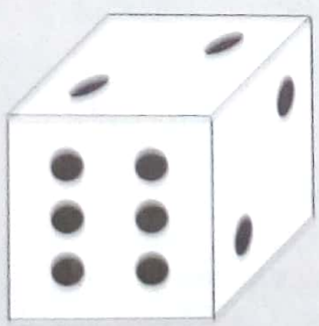
Proyecto 6.2 Diagrama de árbol para dados especiales

Los resultados de un experimento no son siempre igualmente probables. No obstante, puede construirse un diagrama de árbol y utilizarse para calcular la probabilidad de los resultados.

Alejandra y Federico juegan con sus propios dados:

A. Dado de Alejandra.

B. Dado de Federico.



El dado A de Alejandra tiene 4 caras marcadas con un 2 y dos caras con un 6.

El dado B de Federico tiene 4 caras marcadas con un 5 y dos caras marcadas con un 1.

En cada dado, todas las caras son igualmente probables. Experimento 1: Alejandra lanza el dado A y Federico lanza el dado B. El que obtiene el número mayor en su dado gana ese lanzamiento.

Elabore un diagrama de árbol para el experimento que incluya las probabilidades y determine $P(A \text{ gane}) = ?$ y $P(B \text{ gane}) = ?$

Experimento 2: Karla entra al juego con un dado C, que tiene un 3 en todas las caras. Se lanzan los tres dados A, B y C. Calcule las probabilidades:

- a) $P(A > B) = ?$
- b) $P(B > C) = ?$
- c) $P(A > C) = ?$
- d) ¿Quién ganaría más seguido de los tres participantes?